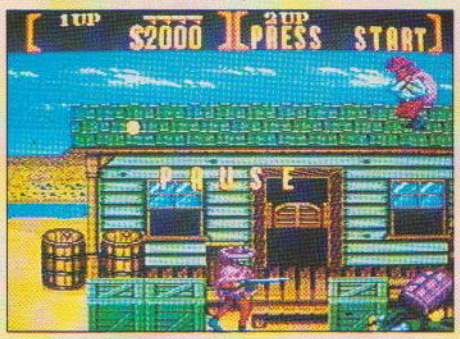
ESPECIAL

MEGA

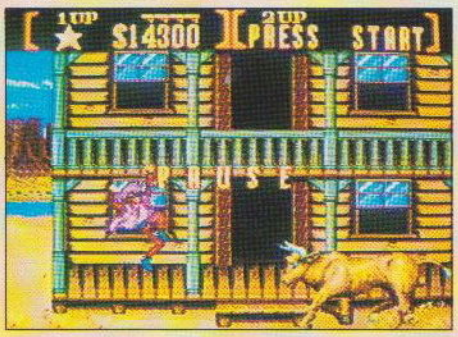
SUNSET

Tudo que você precisa saber para se tornar um grande pistoleiro!

1ª FASE
VILAREJO



Logo na primeira casa, cuidado para não levar um tiro. Pegue a estrela do barril que está no telhado e entre nela para ganhar uma arma. Seu tiro ficará mais rápido.
Na segunda casa há um homem que joga dinamites. Cuidado!



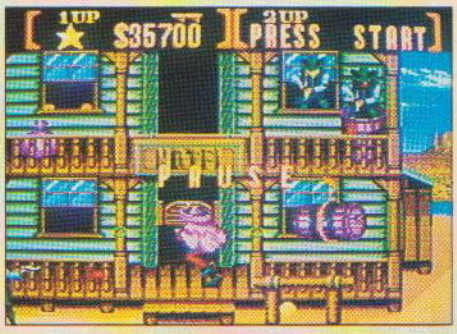
Na quarta casa fique na parte de cima, depois de matar um pistoleiro. Senão o estouro da boiada poderá atropelar você.

A seguir aparecerá um pistoleiro na janela de baixo à direita. Mate-o antes que ele mate você.

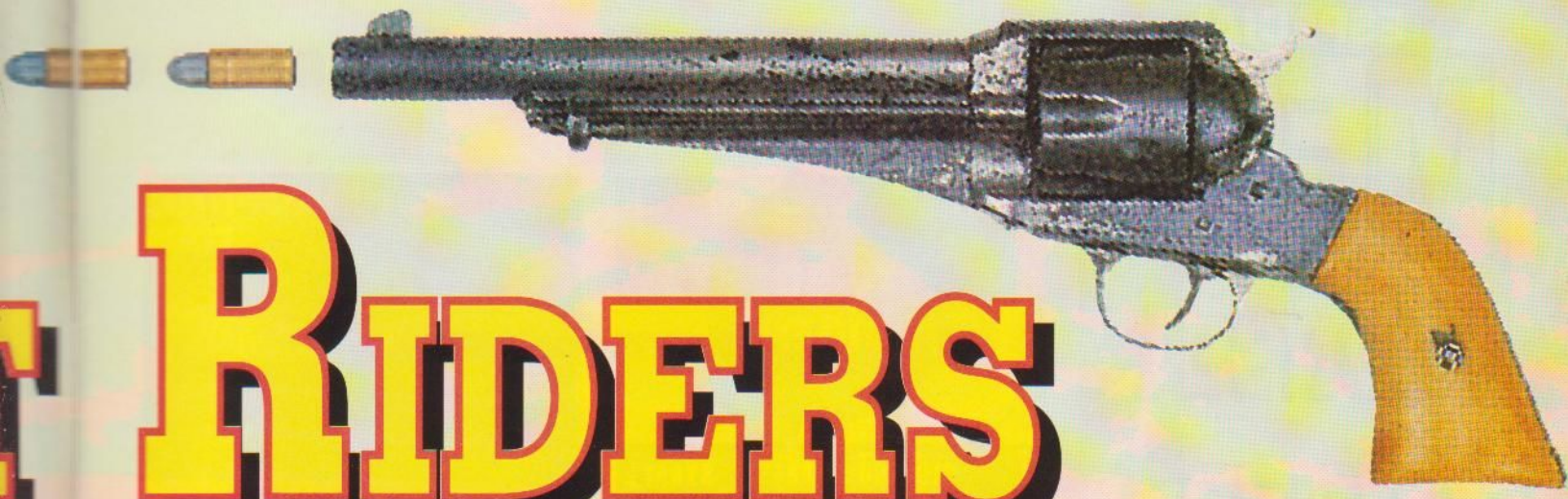
A próxima casa está infestada de inimigos. E como você sabe, dez entre dez pistoleiros evitam casas infestadas de inimigos como se fossem a peste. Ou seja, o seu futuro está na rua. Logo a seguir, vem vindo mais um estouro da boiada. Fique esperto e pule de boi em boi se quiser continuar vivo.

Para descobrir quem é o Chefe desta fase, você deve resgatar a refém no canto superior direito. Cuidado com os pistoleiros que vêm pela frente e por trás.

Simon Greedwell é o seu 1º desafio.



Cuidado com o começo desta parte. Muitos pistoleiros poderão



T RIDERS

acertar você. Não tente acertá-los de uma vez. Entre na casa, ganhe bônus e atire neles. Você ficará invencível por alguns instantes (até parar de piscar). Cuidado com o bandido da parte de cima da próxima casa. Ele jogará uma dinamite em você.
Mesmo esquema na próxima cena. Muita atenção!
Nas 2 próximas casas não existem bandidos que atiram. Eles só esfaqueiam se estiverem muito próximos a você. Atire a distância.

Chefe de Fase

SIMON GREEDWELL

Simon está protegido por barris. Derrube-os mas não fique embaixo deles. Fique no lugar indicado na foto e detone o vilão.

2ª FASE
TREM DA MORTE

Cuidado com a dinamite, bem no comecinho desta segunda parte.

Toda vez que o trem apitar, ele passará por baixo de um arco. Fique atento e pule para não ser atropelado. Fique esperto com os dois pistoleiros da frente e com a dinamite. Atire nela `a distância.

Cuidado com os barris. Há sempre pistoleiros dentro deles prontos para atirar.

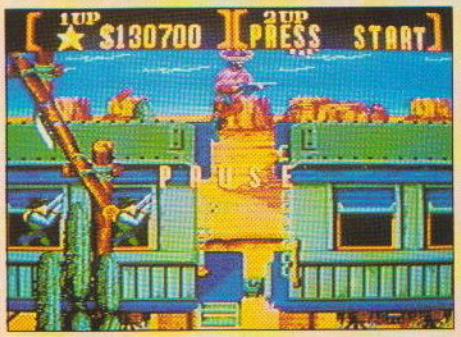
A refém está neste vagão. Nas janelas abaixo surgirão outros pistoleiros.

Paco Loco, seu próximo desafiante.

ESPECIAL

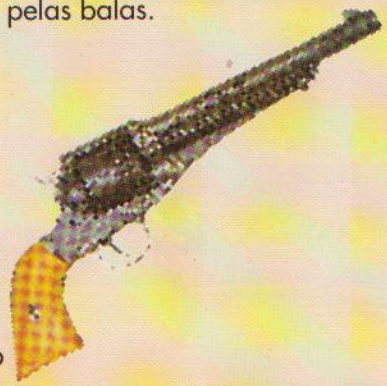
MEGA

SUNSET RIDERS



Andando por cima dos vagões você encontrará pistoleiros abaixo, à frente e atrás.

Para derrotar Paco Loco, fique na posição indicada e tome cuidado com os tiros que vêm das janelas. Neste lugar você não será atingido pelas balas.



3ª FASE
TRIBO INDÍGENA

Logo de cara você encontrará vários índios. Entre eles alguns pendurados na parede.. Atire em suas flechas de fogo para não ser chamuscado.

As pedras começam a cair. Pule-as quando rolarem. Cuidado com os índios que vêm por trás, pela frente e por cima.

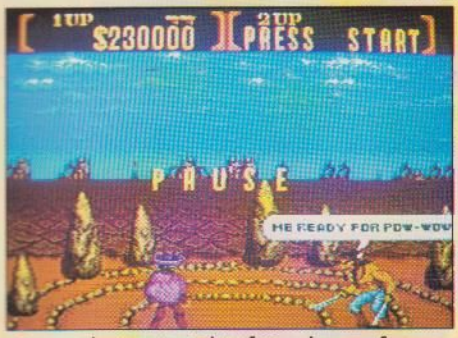
Você poderá evitar as flechas atirando nelas ou usando o Sliddi. Resgate a refém antes que a ponte desabe, pois você correrá um risco maior se optar por seguir por baixo e subir a escada.

Chefe de Fase

CHIEF SCALPEN

Uma pedra vai rolar da escada. Espere que caia para prosseguir.

Fique pegando bônus no decorrer do trajeto das plataformas móveis.



Para derrotar Chief Scalpen, fique atento.

Abaixe para acertar os cães, que são rápidos e vão atrapalhar os pistoleiros que fazem mira.

Siga em frente, atirando sem parar, e encontre a refém.

Mantenha-se afastado dele. Atire e acerte também as facas que ele lança.

Estes muros impedirão sua passagem. Destrua-os sem esquecer dos cachorros que atacam covardemente pelas costas.

Chefe de Fase

RICHARD ROSE

Logo no início desta parte vários pistoleiros atirarão em você. Deslize para escapar dos tiros.

4ª FASE FLORESTA

DICA
Suba e fique em cima do telhado, atirando no muro e nos cães ao mesmo tempo.

Por enquanto preocupe-se com os tiros da frente e de trás. Quando aparecerem os pistoleiros, os tiros virão de todos os lados.

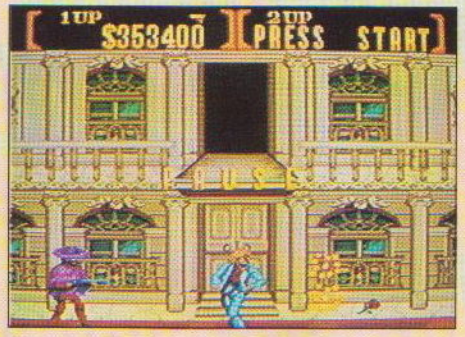
Neste ponto, os pistoleiros aparecerão pela frente, por trás, em cima dos muros, nas janelas e até escondidos nas moitas. Agora, só passando na raça!

No restante da fase, os pistoleiros aparecerão de todos os lugares. Não tem segredo. Ande para frente sem parar, sempre deslizando. É o único meio de prosseguir.

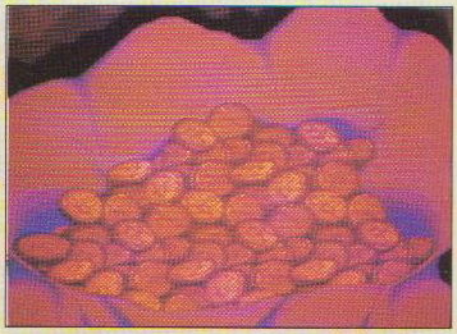
ESPECIAL

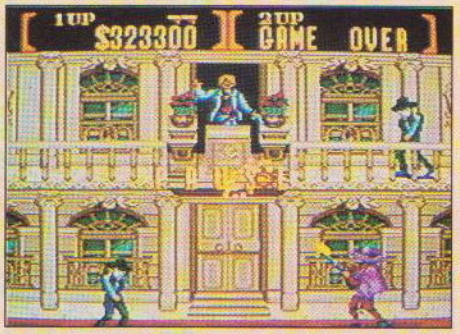
MEGA

SUNSET RIDERS

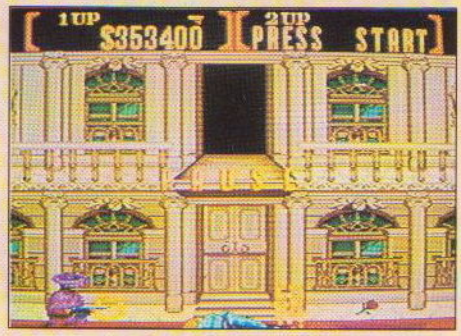


Pensa que acabou? Ele ainda não morreu. Agora ele atira duas vezes antes de se movimentar. Use o espaço que você tem e tenha calma.





Richard Rose está a sua espera. Para derrotá-lo você deve matar seus capangas e destruir o parapeito que o protege. Ele é ágil. Não tente abaixar-se para escapar de sua mira se ele estiver atirando em você no mesmo plano. Mude de plano, deslize e atire sem pressa.



Use também todos os continues e vias possíveis para derrotar o Chefe.

Mais um final feliz onde o bem vence o mal.

GOOD SHOOTIN' COWBOY!

DICA

Atire e deslize na direção dele quando ele disparar. Ele deslizará na sua direção sem o atingir. Continue trocando de lado com ele até vencer.

COMANDOS

A - Atira andando

B - Pulo

C - Atira parado